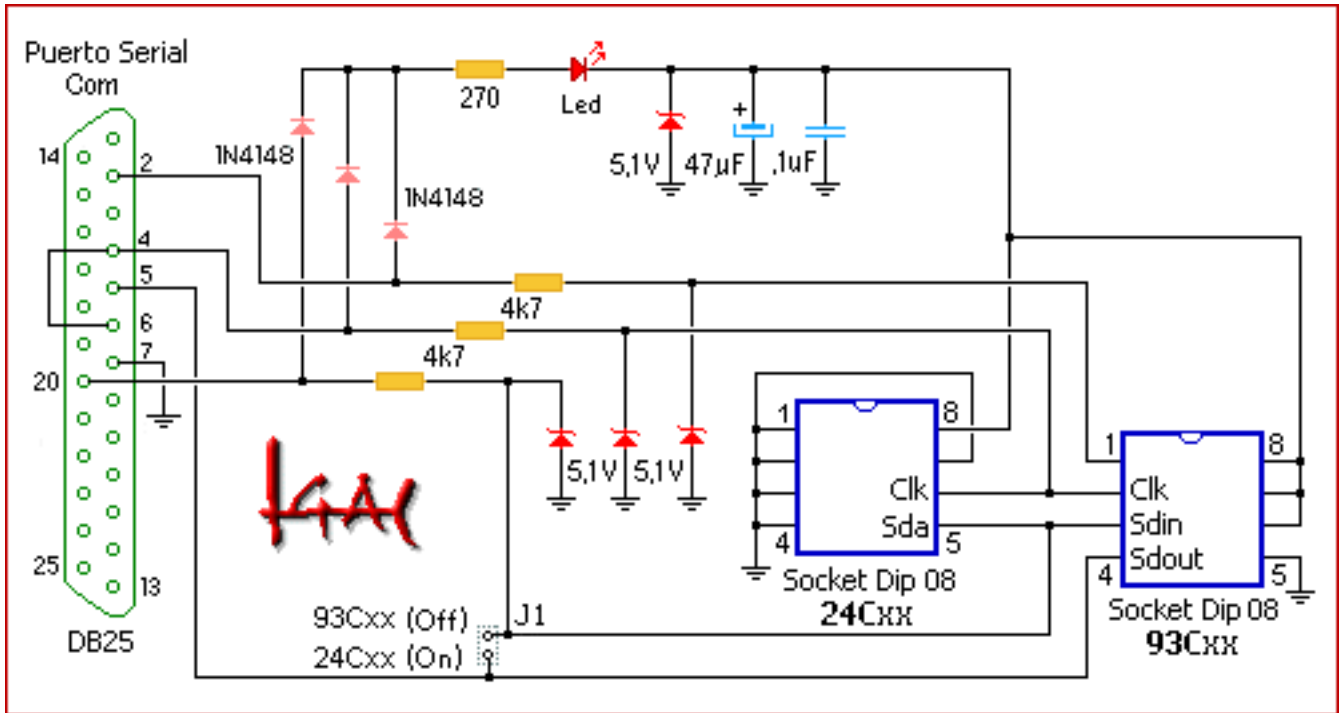


# Programador de Memorias Seriales

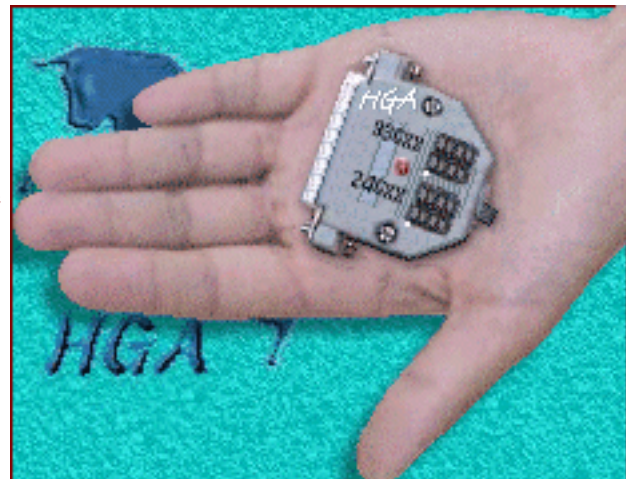
## Versión para Puerto Serial

El proyecto del programador de Memorias Seriales Eeprom es compacto, no requiere fuente de alimentación externa, se lo puede montar en un conector hembra (DB25), de forma tal que luego pueda ser conectado directamente al Puerto Serie de la computadora.

El diseño del programador de Memorias se basa en el Si-prog de la pagina [www.lancos.com](http://www.lancos.com), y el software Ic-prog de la pagina [www.ic-prog.com](http://www.ic-prog.com), por lo tanto utiliza las mismas señales del puerto serial que él para comunicarse con la PC.



El programador tiene un zócalo independiente para cada tipo de memoria serial (24Cxx, y 93Cxx), también dispone de un Jumper (J 1), para seleccionar con que tipo de memorias seriales vamos a trabajar. El Jumper J1 debe estar cerrado (ON) cuando se utilice con memorias 24Cxx, y abierto (OFF) cuando se utilice con las memorias del tipo 93Cxx



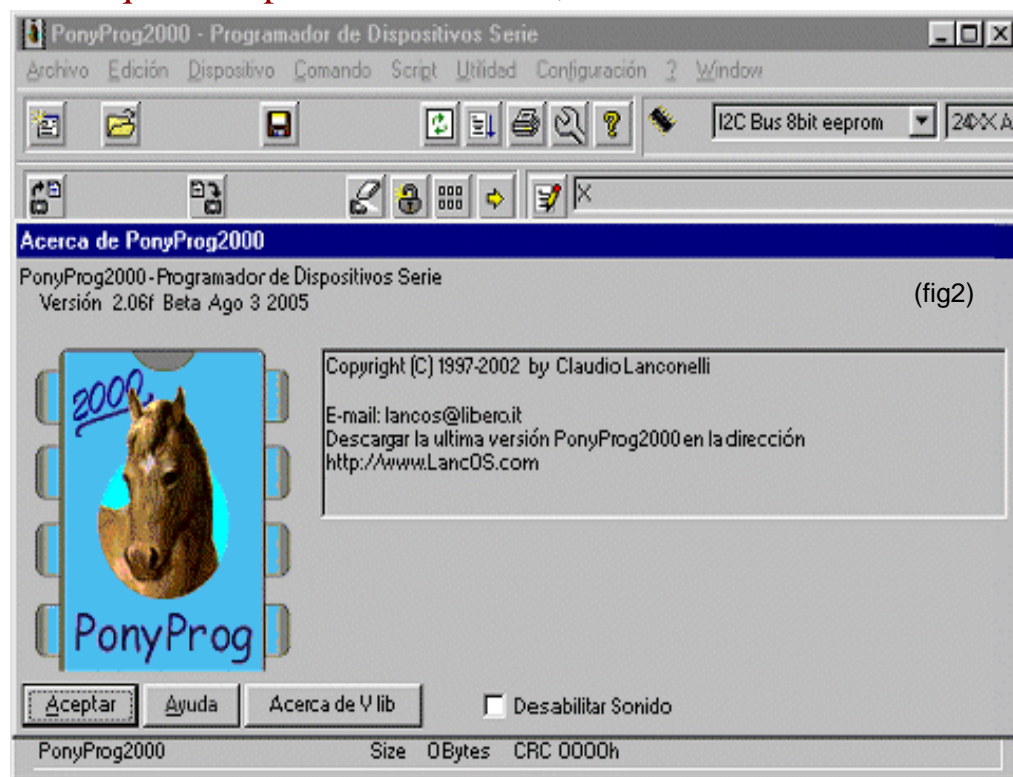
El software que se puede utilizar con el programador de Memorias es el PonyProg 2.06e (Se lo puede bajar de [www.Lancos.com](http://www.Lancos.com)) ó el ICprog 1.05D (Se lo puede bajar de [www.ic-prog.com](http://www.ic-prog.com)).

Para instalar el PonyProg, bastará con descomprimir el archivo ponyprogV206e.zip, en cualquier carpeta (Por ejemplo, C:\PONY). Una vez hecho esto ejecutar el Setup.exe con doble click.

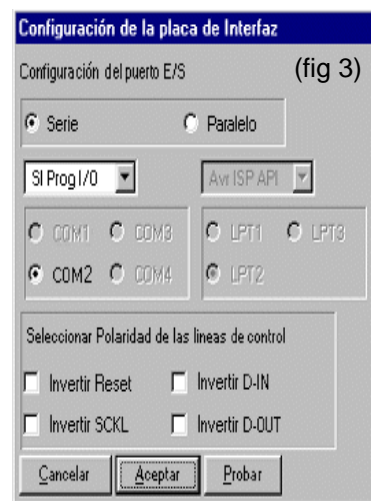
## PonyProg

Puede elegir también el idioma español (PonyProg2000-Spanish.zip), descomprimiendo el archivo en la carpeta C:\PONY y ejecutarlo para que traduzca todas las indicaciones.

Cuando se ejecuta el programa PonyProg se escucha el relincho de un caballo, si uno quiere lo puede deshabilitar, tildando la casilla Deshabilitar sonido.(fig 2)



(fig2)



(fig 3)

Luego establecer la configuración, en el menú Configuración seleccionar Configuración de Interfaz y elegir el Puerto Serie, luego SI Prog API y el Com al cual será conectado (Por Ej. Com 2 fig3).

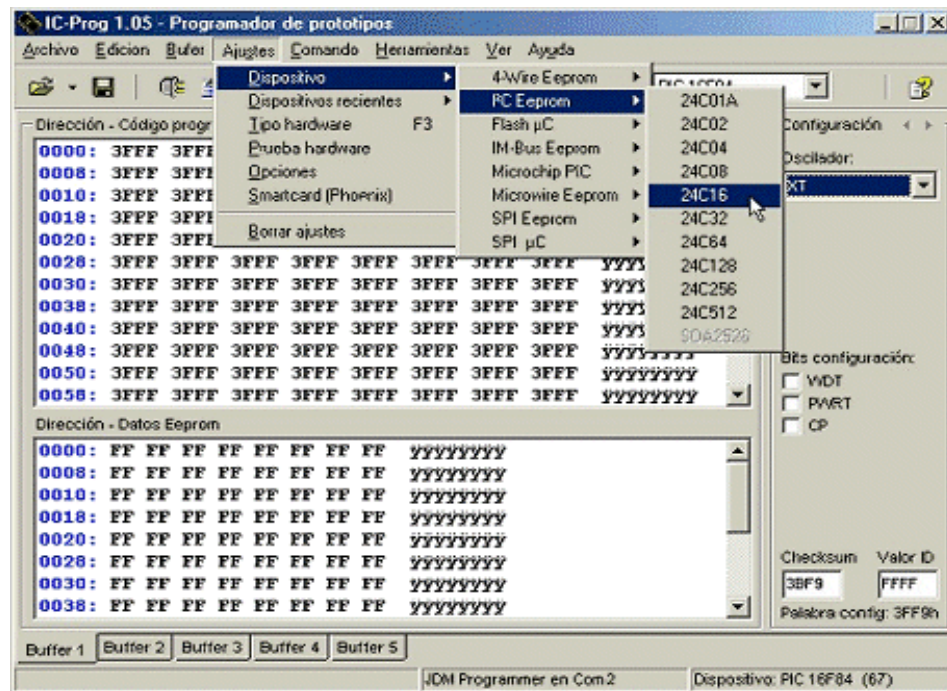
## Lectura de una Memoria con el PonyProg

Para la lectura de una Memoria lo podemos realizar de la siguiente manera:

- \* En el desplegable de la barra de herramientas tenemos todos los dispositivos con lo que es capaz de trabajar el PonyProg, en el seleccionaremos la Memoria 2402 por ejemplo.
- \* En el programador con el Jumper J 1 elegimos el tipo de Memoria 24Cxx.
- \* Para leer la Memoria seleccionamos Leer todo del menú Comando. Con ello comenzará la lectura de la Memoria. Luego podemos guardar la información mediante el menú Archivo.

# IcProg

Para instalar el Ic-Prog, bastará con descomprimir el archivo icprog.zip, en cualquier carpeta (Por ejemplo, C:\ICPROG). Una vez hecho esto ejecutar el EXE con doble click y establecer la configuración (lo pide una única vez).



(fig 4)

Para configurarlo sólo es necesario presionar F3 y especificar el tipo de hardware programador, seleccionar JDM Programmer. Indicar el puerto Serial al cual está conectado (por Ej, Com 2).

Establecer como método de transferencia de información al puerto, Direct I/O

(en caso de usar Windows 95, 98 ó ME) ó Windows API

(en caso de usar Windows NT, 2000 ó XP).

El Retardo I/O establecerlo en 10 que es un valor que funciona siempre.

Se puede ir reduciendo y probando para lograr el menor retardo posible y así obtener la mayor velocidad de operación.

Una vez instalado, en el menú Settings - Options, en la sección Language elegimos Español.

## Lectura de una Memoria con el IcProg

El proceso de lectura ó grabación de una Memoria

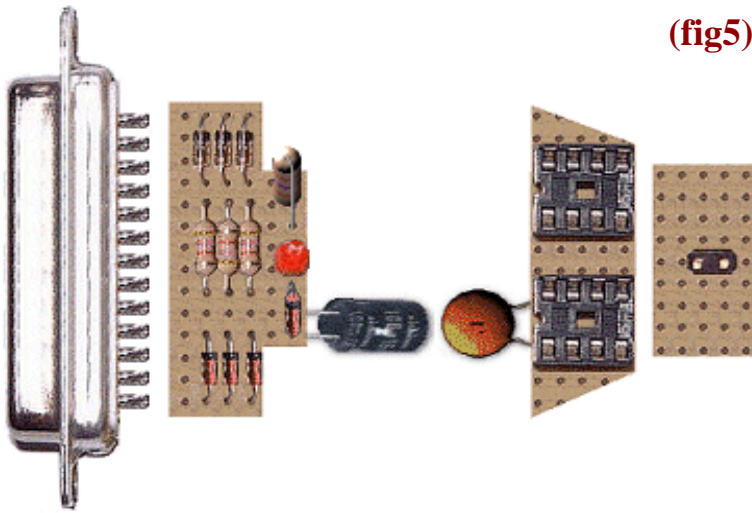
lo podemos esquematizar en los siguientes pasos:

- \* En el desplegable del menú Ajustes tenemos todos los dispositivos con lo que es capaz de trabajar el IC-Prog, en el seleccionaremos la Memoria 93C46 por ejemplo.
- \* En el programador con el Jumper J 1 elegimos el tipo de Memoria 93Cxx.
- \* Para leer la Memoria seleccionamos Leer todo del menú Comando (ó pulsamos F8). Con ello comenzará la lectura de la Memoria. Luego podemos guardar la información mediante el menú Archivo.



# Placas del Grabador de Memorias

Para que sea compacto el programador de memorias se realizaron tres plaquetas para colocarlas dentro del conector hembra (DB25).

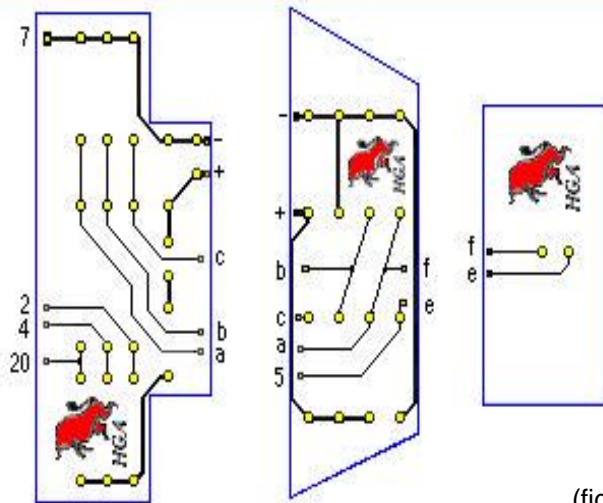


(fig5)

## LISTA DE MATERIALES

- 1 - Resistencia de 270
- 3 - Resistencia de 4K7
- 3 - Diodo 1N4148
- 4 - Diodo zener de 5.1 V
- 1 - Electrolitico de 47  $\mu$ F  $\times$  25 V
- 1 - Cerámico de 100 nF
- 1 - Diodo led rojo
- 2 - Zócalo para IC de 8 pins
- 1 - Conector en linea de 2 pins
- 1 - Conector hembra DB25

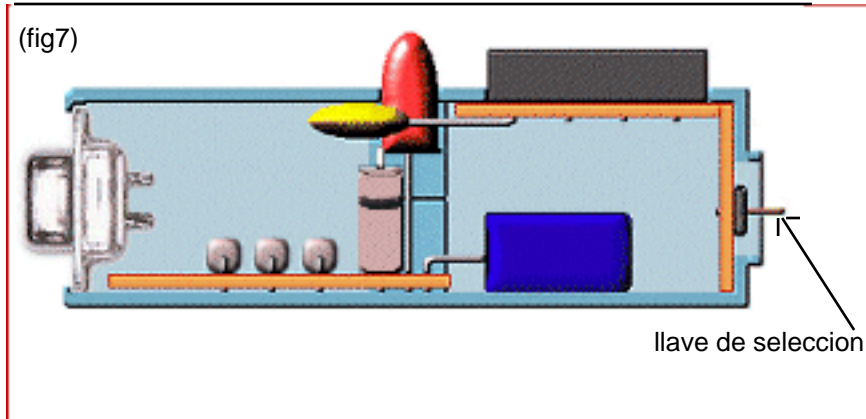
El coneccionado de las plaquetas se hizo con cable telefónico.(fig 6)



(fig6)

La plaquetas de los zocalos y del Jumper (J1), hay que pegarla al conector para que quede firme. (fig7)

Tambien puedes armar el programador de memorias en un gabinete pequeño.



(fig7)

